

INFOS ZUM SHOWREEL

VOLKSBANK EXLPOSITION

- Details:** Erfolgreicher Pitch für einen Spot
entstanden November 2008,
verwendete Software: Autodesk Maya
- Hintergrund:** Entstanden im Rahmen meines Praktikums bei Morro Images
- Mein Anteil:** Fluidanimation

KLECKSMARK

- Details:** Kurzfilm über das Innenleben eines Druckers
entstanden März 08 - Juni 08
verwendete Software: Autodesk Maya, Bodypaint, After Effects, Photoshop
- Hintergrund:** Entstanden im Rahmen meiner ersten Studioproduktion an der Hochschule der Medien
- Mein Anteil:** Story, Modelling, Texturing und Shading, Rigging, Animation, Lighting, Compositing, Sound-design, ... eigentlich so ziemlich alles

MUTATIO

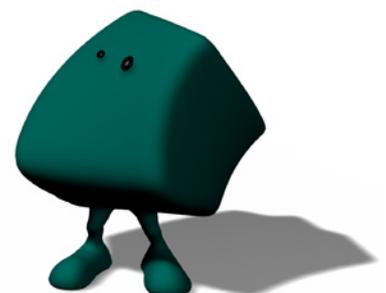
- Details:** Kurzfilm über einen fehlgeschlagenen Zauberspruch
entstanden März 09 - Juni 09
verwendete Software: Autodesk Maya, Bodypaint, After Effects, Digital Fusion, Photoshop
- Hintergrund:** Entstanden im Rahmen meiner ersten Studioproduktion an der Hochschule der Medien
- Mein Anteil:** Story, Character Modelling, Texturing, Shading - Lookfindung, Rigging, Animation, Particle/Effects, 2D Animationen

FRÜHSTÜCKS MASCHINE

- Details:** Eine meiner ersten Animationen
entstanden Anfang 2006
verwendete Software: Photoshop, Cinema 4D
- Hintergrund:** Langeweile und zu Übungszwecken
- Mein Anteil:** Alles

WAKO HEAD OFFICE

- Details:** Eine meiner ersten Animationen
entstanden Mitte 2005
verwendete Software: Photoshop, Cinema 4D
- Hintergrund:** Langeweile und zu Übungszwecken
- Mein Anteil:** Alles



KNUBBELS

- Details:** Eine meiner ersten Animationen
entstanden Ende 2006
verwendete Software: Cinema 4D
- Hintergrund:** Langeweile und zu Übungszwecken
- Mein Anteil:** Alles

SCHMETTERLING

- Details:** Erfolgreicher Pitch für einen Werbespot
entstanden November 2008
verwendete Software: Autodesk Maya
- Hintergrund:** Entstanden im Rahmen meines Praktikums bei Morro Images
- Mein Anteil:** Animation

ANDY RIG ANIMATIONEN

- Details:** Animationen mit dem Andy Rig
entstanden Januar 2009
verwendete Software: Autodesk Maya
- Hintergrund:** Langeweile und zu Übungszwecken
- Mein Anteil:** Animation

CLIP GENERATOR

- Details:** Clipgenerierung, bei der Internetnutzer ihre Fotos hochladen können
entstanden Dezember 2008
verwendete Software: Digital Fudion, After Effects, Photoshop
- Hintergrund:** Entstanden im Rahmen meines Praktikums bei Morro Images
- Mein Anteil:** Masken, Animation

MEGA WERBESPOTS

- Details:** Werbespot eines griechischen Fernsehsenders, Logoanimation
entstanden September 2008
verwendete Software: Bodypaint, Photoshop, Autodesk Maya
- Hintergrund:** Entstanden im Rahmen meines Praktikums bei Morro Images
- Mein Anteil:** Texturing

KPN GLASVEZEL

- Details:** Werbespot für Glasfaser
entstanden Dezember 2008
verwendete Software: Photoshop, Autodesk Maya
- Hintergrund:** Entstanden im Rahmen meines Praktikums bei Morro Images
- Mein Anteil:** Texturing und Shading